**Control del Documento**

**Proyecto**

*DRUNK GAMES*

**Título**

Visión del Sistema – *[v1.0.0 al 28 de septiembre de 2018]*

**Generado por**

*Martinez Aguilar Diego Ulises*

*Valdez Solana Humberto Arturo*

*Arreola Cuin Carlos Eduardo*

**Aprobado por**

*Martinez Aguilar Diego Ulises*

*Cortes Gómez José Ángel*

*Valdez Solana Humberto Arturo*

*Arreola Cuin Carlos Eduardo*

*Castillo Vázquez Haziel Josué*

**Alcance de la distribución**

*Documento Interno – alcance a toda la compañía.*

**Índice**

**Control del Documento................................................................................................................................1**

**Índice............................................................................................................................................................. 2**

**SOBRE ESTE DOCUMENTO..............................................................................4**

**DESCRIPCIÓN GENERAL..................................................................................5**

**Situación de Drunk Games……………..................................................................................................... 5**

Generalidades............................................................................................................................................ 5

Aspecto Número 1.....................................................................................................................................5

Aspecto Número 2.....................................................................................................................................5

Aspecto Número 3.....................................................................................................................................5

**Problemas actuales.......................................................................................................................................5**

**Oportunidades..............................................................................................................................................6**

**Definición del Sistema a Desarrollar..........................................................................................................6**

**GRUPOS DE INTERÉS Y USUARIOS................................................................7**

**Resumen de los Grupos de Interés............................................................................................................. 7**

**Usuarios........................................................................................................................................................ 8**

**Declaración de las Necesidades...................................................................................................................9**

**DESCRIPCIÓN DEL SISTEMA..........................................................................10**

**Perspectiva del Sistema............................................................................................................................. 10**

**Resumen de Capacidades.......................................................................................................................... 11**

**Restricciones Identificadas........................................................................................................................11**

**Características Preliminares.....................................................................................................................11**

**REQUISITOS ADICIONALES............................................................................12**

**Rangos de Calidad..................................................................................................................................... 12**

Expectativas............................................................................................................................................ 12

Compromisos Asumidos......................................................................................................................... 12

Criterios de Evaluación........................................................................................................................... 12

**Estándares Aplicables................................................................................................................................12**

Estándares Industriales............................................................................................................................12

Reglamentos y Normativas..................................................................................................................... 12

Manuales de Estilo...................................................................................................................................13

**Requisitos sobre el Ambiente de Explotación......................................................................................... 13**

Procesos Operativos................................................................................................................................ 13

Calificación del Personal.........................................................................................................................13

Equipos y Maquinarias............................................................................................................................13

Infraestructura de Comunicación............................................................................................................ 13

**Niveles de Desempeño................................................................................................................................13**

Carga de Trabajo..................................................................................................................................... 13

Tiempos Máximos y Mínimos................................................................................................................ 14

Uso de Recursos...................................................................................................................................... 14

**Seguridad e Integridad.............................................................................................................................. 14**

Manejo de Cuentas de Usuario............................................................................................................... 14

Uso de Criptografía................................................................................................................................. 14

Recuperación de Errores......................................................................................................................... 14

Redundancia y Respaldos....................................................................................................................... 14

**Documentación, Entrenamiento y Soporte..............................................................................................14**

Documentación del Sistema.................................................................................................................... 14

Documentación del Usuario.................................................................................................................... 14

Ayuda en Línea....................................................................................................................................... 15

Soporte Técnico Telefónico.................................................................................................................... 15

**Impacto Ambiental.................................................................................................................................... 15**

Normativas ambientales.......................................................................................................................... 15

Uso de recursos naturales........................................................................................................................15

Restauración del ambiente...................................................................................................................... 15

Disposición de desechos......................................................................................................................... 15

Empaques y etiquetas.............................................................................................................................. 15

**Impacto Social............................................................................................................................................ 15**

Normativas sociales................................................................................................................................ 15

Comunidades relacionadas......................................................................................................................15

Condiciones laborales............................................................................................................................. 16

Adopción de valores locales....................................................................................................................16

**Sobre este Documento**

El proyecto *Drunk Games* no nace sino de la evaluación objetiva de las necesidades y potencialidades de *Drunk Games* Como no puede ser de otra manera, dicha evaluación parte de los puntos de vista individuales o departamentales que se han identificado como con impacto sobre lo desarrollado, no escatimando esfuerzos en ningún momento para lograr la inclusión de todos los requisitos que de estos puntos de vista se desprenden.

El documento de *Visión del Sistema*, el cual tiene usted ante sus ojos, recoge estos puntos de vista, elaborándolos hasta obtener de ellos un resumen de los retos y oportunidades a enfrentar en el proyecto, así como de las principales características que se requiere contar en los productos finales del mismo.

Finalmente, se da inicio aquí a las consideraciones de los requisitos adicionales o *no funcionales* que tienen vigencia sobre el desarrollo. Se incluyen consideraciones sobre diversos aspectos, tales como requisitos del ambiente de explotación o documentación de usuario y entrenamientos, cuya satisfacción va a garantizar un mayor potencial para crear valor de negocio a partir de los productos del proyecto.

**Descripción General**

Todo proyecto nace para atender una situación particular y atacar problemas y oportunidades específicas que no solo justifican el esfuerzo, sino que le dan forma y dirección. Como es natural pensar, esta situación es propia de cada organización, por lo que *Drunk Games*  más precisamente su situación actual, debe ser descrita como necesario punto de partida del proyecto. Dicha descripción es el propósito de esta sección.

**Situación de Drunk Games**

**Generalidades**

*Drunk Games manifiesta una plataforma de índole web en la que un conjunto de usuarios pueda interactuar con la empresa organizadora de eventos para poder inscribirse de manera interactiva, dinámica y segura en diversos aspectos:*

**Aspecto Número 1**

*Un usuario previamente registrado para inscribirse a algún evento, puede realizar pagos a través de PayPal, una vez aprobado se generará un código QR que permite al usuario acceder al evento.*

**Aspecto Número 2**

*El usuario puede visualizar todo el contenido publicado por los administradores, haya o no iniciado sesión, además de que puede compartir los eventos de su interés en redes sociales (Facebook).*

**Aspecto Número 3**

*La aplicación web se encarga de gestionar que el usuario ingrese un conjunto de datos personales, médicos, resguardando la integridad de los datos sensibles.*

**Problemas actuales**

|  |  |
| --- | --- |
| *El problema de* | Poco control sobre los usuarios dentro de los eventos. |
| *Afecta a* | Administradores |
| *Cuyo impacto es* | Retraso en el tiempo de respuesta a las solicitudes de los usuarios |
| *Una solución exitosa sería* | Integrar una aplicación que nos permita tener control sobre los eventos. |

|  |  |
| --- | --- |
| *El problema de* | El usuario desconoce los eventos en tiempo real |
| *Afecta a* | Usuarios nuevos que no tienen ninguna información de los eventos recientes |
| *Cuyo impacto es* | Disminución de los asistentes en cada evento |
| *Una solución exitosa sería* | Publicar el contenido en la pagina principal, donde cualquier usuario puede conocer lo que esta sucediendo en tiempo real. |

|  |  |
| --- | --- |
| *El problema de* | Filas largas para pagar y adquirir entradas |
| *Afecta a* | Principalmente usuarios que están en espera, y trabajadores aglomerados |
| *Cuyo impacto es* | Dada la poca disponibilidad de tiempo a la hora del comienzo del evento |
| *Una solución exitosa sería* | Realizar pagos electrónicos a través de PayPal y generar una entrada con un código QR |

**Oportunidades**

|  |  |
| --- | --- |
| *La oportunidad de* | A través de la aplicación web es tener un mayor alcance en el mercado |
| *Se lograría si* | Los eventos de interés publicados en la aplicación y de interés de los usuarios pueden ser compartidos en redes sociales |
| *Lo cual exige cambiar en* | El tipo de promoción de los eventos |
| *Cuyo estado actual es* | Estático, solo publicidad común |

|  |  |
| --- | --- |
| *La oportunidad de* | Seguridad para el usuario dado que manejará sus transacciones de manera digital sin necesidad de tener efectivo en mano |
| *Se lograría si* | El usuario tiene un monedero electrónico |
| *Lo cual exige cambiar en* | El método de pago |
| *Cuyo estado actual es* | En las filas en caja |

|  |  |
| --- | --- |
| *La oportunidad de* | Acceso desde cualquier dispositivo ya sea móvil o de escritorio |
| *Se lograría si* | La aplicación será de índole web |
| *Lo cual exige cambiar en* | Modelo de negocio de la empresa |
| *Cuyo estado actual es* | Todo de manera presencial |

**Definición del Sistema a Desarrollar**

|  |  |
| --- | --- |
| *Para* | Drunk Games |
| *Quién* | Se consolidan como una empresa que se dedica a crear eventos, enfocados en el consumo de bebidas alcohólicas de forma recreativa a  través de diversos juegos. |
| *El Drunk Games* | El sistema a desarrollar será una aplicación web que permita un control de eventos: venta de entradas y registro, el usuario podrá realizar pagos a través de PayPal y se generara una entrada QR. |
| *Qué* | Los usuarios pueden visualizar todos los contenidos, una vez registrado / iniciada sesión podrá inscribirse a los eventos, además de que les permitirá compartir contenido de su interés en redes sociales. |
| *Se diferencia de* | Que ahora los usuarios podrán registrarse en los eventos desde línea y no solo de forma presencial |
| *Nuestro sistema* | Es una solución personalizada a los procesos de la compañía con  interfaz web |

**Grupos de Interés y Usuarios**

Después de indagar en los retos y las oportunidades que motivan el desarrollo del sistema, es posible hacer un recuento de las personas involucradas en el proyecto, esto es: relacionar cada una de las problemáticas y oportunidades con una persona o grupo de personas.

Para ello, se hace una descripción detallada de cada uno de los grupos involucrados, haciendo mención a quien los representa, misión dentro del proyecto, perfil de los integrantes de ese grupo, qué significa alcanzar el éxito dentro del desarrollo y cuál va a ser su participación en el proyecto.

Finalmente se hará un recuento de las necesidades desprendidas luego de indagar en la problemática de cada uno de estos grupos. Las necesidades encontradas permitirán definir mejor las características del sistema.

**Resumen de los Grupos de Interés**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *Quien* | *Representado por* | *Información de contacto* |
| Kevin Erik Ángel Medrano | Drunk Games | 4431711587 |
| Carlos Villanueva Cervantes | Drunk Games | 4431282718 |

**Usuarios**

|  |  |
| --- | --- |
| *Representado por* | Drunk Games |
| *Cuya misión es* | Montar una aplicación web que permita a los usuarios mantenerse al margen de los eventos que organiza la empresa |
| *Sus miembros son del tipo* | Inexpertos, usuarios comunes |
| *Ante este sistema su responsabilidad es* | Que el sistema sea intuitivo y responsivo |
| *El éxito es para ellos* | Ingresar a los eventos de manera dinámica y de fácil acceso |
| *Participaran en* | Los eventos publicados por los administradores |

**Declaración de las Necesidades**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| *Necesidad* | *Prioridad* | *Problema que origina* | *Solución Actual* | *Soluciones*  *Propuestas* |
| La plataforma web tendrá un Login para los tipos de usuarios | Media |  |  |  |
| El usuario administrador podrá dar de alta, modificar y eliminar eventos | Media |  |  |  |
| La plataforma web tendrá dos tipos de usuarios (administrador y usuario final), los cuales puedan registrarse | Media |  |  |  |
| El usuario final podrá inscribirse a todos los eventos que sean presentados en el home | Media |  |  |  |
| El usuario tendrá acceso a la información de cada evento sin que sea necesario estar registrado | Media |  |  |  |
| Se realizará el pago al evento con paypal y la plataforma web generara un código QR para su acceso | Media |  |  |  |
| Se podrá compartir la confirmación de su participación en Facebook | Media |  |  |  |

**Descripción del Sistema**

El sistema ***Drunk Games*** puede ser caracterizado dentro de una o más categorías de software comercial. Esta referencia facilita la compresión por parte de aquellos que se acerquen al mismo. Tal clasificación se apunta en “*Perspectiva del Sistema*”.

En “*Resumen de Capacidades*” se detalla todo lo que el sistema debe ser capaz de hacer contrastado con una macro-característica técnica. Esas macro-características van a ser especialmente útiles a la hora de la implementación del sistema.

Las *“Restricciones Encontradas”* permiten hacer un recuento de cada una de las limitaciones impuestas por el contexto del sistema. Éstas ayudarán a modelar el sistema de una forma clara y precisa.

Más adelante, se detallan las características preliminares que se han identificado, para luego pasar a indicar las restricciones de diseño que aplican al desarrollo.

Todo otro requisito identificado, se detalla bajo una categoría apropiada, en la sección de *“Otros Requisitos”*.

**Perspectiva del Sistema**

• *Aplicación Web de control de eventos de juegos de bebidas.*

**Resumen de Capacidades**

|  |  |
| --- | --- |
| *Necesidad* | *Macro-Características* |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

**Restricciones Identificadas**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *La limitación u obligación* | *Que es de tipo* | *Conduce a* |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

**Características Preliminares**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| *Característica* | *Descripción* | *Prioridad* | *Precedencia* |
|  |  |  |  |

**Requisitos Adicionales**

Todo sistema es desarrollado como parte de una cultura tecnológica especifica. Debe responder a las expectativas y costumbres propias del momento y el lugar.

Consideraciones importantes en este sentido son aquellas que aseguren la satisfacción de las necesidades implícitas y que lleven a prevenir problemas conocidos, así como aquellas que permitan obtener un consenso sobre aquellos aspectos de avanzada que puedan ser incluidos en el desarrollo.

Esta sección presenta algunos de los conceptos y consideraciones que ocupan el desarrollo moderno de sistemas intensivos en software. Se pretende recoger aquí los requisitos a cumplir por lo desarrollado, de manera ordenada y explicita.

**Rangos de Calidad**

**Expectativas**

**Compromisos Asumidos**

**Criterios de Evaluación**

**Estándares Aplicables**

**Estándares Industriales**

**Reglamentos y Normativas**

**Manuales de Estilo**

**Requisitos sobre el Ambiente de Explotación**

**Procesos Operativos**

**Calificación del Personal**

**Equipos y Maquinarias**

**Infraestructura de Comunicación**

**Niveles de Desempeño**

**Carga de Trabajo**

**Tiempos Máximos y Mínimos**

**Uso de Recursos**

**Seguridad e Integridad**

**Manejo de Cuentas de Usuario**

**Uso de Criptografía**

**Recuperación de Errores**

**Redundancia y Respaldos**

**Documentación, Entrenamiento y Soporte**

**Documentación del Sistema**

**Documentación del Usuario**

**Ayuda en Línea**

**Soporte Técnico Telefónico**

**Impacto Ambiental**

**Normativas ambientales**

**Uso de recursos naturales**

**Restauración del ambiente**

**Disposición de desechos**

**Empaques y etiquetas**

**Impacto Social**

**Normativas sociales**

**Comunidades relacionadas**

**Condiciones laborales**

**Adopción de valores locales**